

ISTITUTO COMPRENSIVO DI MARENO DI PIAVE E VAZZOLA

Via Cavalieri di Vittorio Veneto, 6 - 31010 MARENO DI PIAVE (TV)
Tel. 0438.30037 – C.F. 82003770268 – Cod. Mecc. TVIC83600E
e.mail: tvic83600e@istruzione.it – pec. tvic83600e@pec.istruzione.it

Circolare n. 289 Mareno di Piave, 7 marzo 2024

A TUTTI I DOCENTI DELL'I.C. MARENO DI PIAVE E VAZZOLA

E p.c. alla DSGA Ai collaboratori scolastici Secondaria Vazzola

Oggetto: ANIMATORE DIGITALE- FORMAZIONE DEL PERSONALE INTERNO SULLA DIDATTICA DIGITALE E SULLE STRUMENTAZIONI TECNOLOGICHE

L'IC di Mareno di Piave e Vazzola con la collaborazione dell'Animatore digitale, prof.ssa Antoniazzi Elena, ha organizzato due percorsi di formazione sulle discipline STEM e sulla didattica digitale della durata di 6 ore ciascuno rivolti sia ai docenti della scuola primaria sia della scuola secondaria. I corsi si terranno in presenza presso la scuola secondaria di Vazzola. Per ottimizzare il lavoro si consiglia di portare il proprio pc.

Il primo percorso sarà relativo all'utilizzo delle nuove strumentazioni quali Stampante 3D e Micro:bit V2.

Il secondo percorso, invece, riguarderà la piattaforma Google Workspace for Education e le sue principali applicazioni. Verranno inoltre usati dei software utili per sviluppare presentazioni e materiali multimediali nonché attività di carattere ludico-didattico.

Alla fine di ciascun percorso verrà rilasciato un attestato di partecipazione.

L'iscrizione ai corsi avviene attraverso la piattaforma Scuola Futura. Il link relativo alla piattaforma è il seguente: https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/

Per accedere all'area riservata della piattaforma Scuola Futura vanno utilizzate le proprie credenziali, SPID, CIE o eIDAS.

In seguito andrà inserito il codice o il titolo del corso per poi completare l'iscrizione al percorso formativo.

Si allega il programma dettagliato dei corsi e una guida per utilizzare la piattaforma Scuola Futura.

Per ulteriori dettagli o chiarimenti rivolgersi alla prof.ssa Antoniazzi Elena

elena.antoniazzi@icmareno-vazzola.it

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Paola Gardenal

CORSO DI FORMAZIONE: ANIMATORE DIGITALE

MODULO 1: STEAM Avanzato

CODICE CORSO: 244126

Il percorso è basato sull'utilizzo delle nuove strumentazioni acquistate mediante il progetto "Scuola 4.0 Next generation Classroom". Seguendo dei video corsi, impareremo ad utilizzare la Stampante 3d e i Micro:bit V2.

1° INCONTRO giovedì 4 aprile 16.15-18.15

Stampante 3d: dal progetto con Tinkercad e CampusPrint3D alla realizzazione di un prodotto tridimensionale. Parte 1

2° INCONTRO lunedì 8 aprile 16.15-18.15

Stampante 3d: dal progetto con Tinkercad e CampusPrint3D alla realizzazione di un prodotto tridimensionale. Parte 2

3° INCONTRO giovedì 11 aprile 16:15-18:15

Micto:bit V2: corso per imparare ad utilizzare piccoli sistemi informatici programmabili. Interesserà l'ambito delle stem in particolare coding ed elettronica.

MODULO 2: PIATTAFORMA GOOGLE WORKSPACE FOR EDUCATION + APPLICAZIONI E GIOCHI DIDATTICI

CODICE CORSO: 244130

Percorso dedicato all'utilizzo della piattaforma Google Workspace for Education e di software per creare presentazioni, materiali a giochi didattici.

1° INCONTRO venerdì 19 aprile 16.15-18-15

Durante il primo incontro verrà presentata la piattaforma Google Workspace for Education con le sue principali applicazioni.

App utilizzate: Google Classroom, Google Drive, Google Documenti, Google Fogli, Gmail

2° INCONTRO lunedì 22 aprile 16.15-18.15

Verranno fornite delle idee per creare lezioni interattive e coinvolgenti per gli alunni utilizzando presentazioni multimediali, documenti condivisi e test.

App utilizzate: Google Moduli, Google Presentazioni, Canva

3° INCONTRO lunedì 29 aprile 16.15-18.15

Il terzo e ultimo appuntamento verrà dedicato all'utilizzo di alcune applicazioni di carattere ludico-didattico nonché programmi in rete per creare presentazioni e materiali per gli alunni.

App utilizzate: Kahoot e LearningApps, Prezi